

Дидактическая игра – викторина «Россия- моя Родина».
(для старшего возраста)

Оборудование:

Черный ящик

Игровое поле

Конверты с заданиями

Ноутбук

Музыкальные записи (гимны, музыка для игры ручеек)

Запись вопросов телезрителей

Матрешка

Песочные часы

Игрушка для динамической паузы.

Правила игры:

Команда из 5- 7 человек, ведущий (взрослый), зрители.

Путем считалочки выбираем, кто крутит барабан.

В начале игры звучит гимн, слушают стоя.

1 задание «Продолжи пословицу»

Цель: знакомить с устным народным словотворчеством, развивать речь, память, логическое мышление.

Ведущий начинает пословицу, дети ее продолжают.

Нет в мире краше... РОДИНЫ НАШЕЙ

Где родился ... ТАМ И ПРИГОДИЛСЯ

Тот герой, ... КТО ЗА РОДИНУ ГОРОЙ

2 задание «Назовите лишнее слово»

Москва, Саратов, Волгоград, ЛОНДОН

Ива, тополь, рябина, ПАЛЬМА

Волк, лиса, кабан, ЖИРАФ

Щи, каша, жареная картошка, ПИЦЦА

3 задание

Сейчас прозвучат гимны разных стран, а вам надо будет сказать, каким по счёту прозвучит гимн нашей страны.

4 задание.

Собери флаг России.

Цель: способствовать закреплению знания флага, герб своей страны,(города, области, областного центра) закрепить основные цвета флагов, что они обозначают?

Материал: полосы красного, синего и белого цвета

Ход игры: воспитатель предлагает выложить разноцветные полосы в том порядке, в котором они находятся на флаге России.

5 задание.

Найди герб города Волгограда.

Цель: способствовать закреплению знания герба своей страны, (города, области, областного центра) закрепить знания о том, что нарисовано на гербе и что это обозначает.

Материал: картинка герба разрезанная на 6-8 частей

Ход игры: воспитатель показывает детям герб России, и предлагает детям составить герб из частей картинки.

6 задание. «Назови кто»

Цель: знакомить детей с главными людьми РФ (Путин, Шайгу, Медведев).

Материал: портреты известных соотечественников.

Ход игры: воспитатель показывает портреты, предлагает детям назвать того, кто изображен на портрете и рассказать, чем он знаменит.

7 задание.

Ребята, вам нужно угадать, что лежит в этом ящике.

1. Она на вид одна, большая,
Но в ней сестра сидит вторая,
А третью - во второй найдёшь.
Их друг за дружкой разбирая,
До самой маленькой дойдёшь.
Внутри их всех - малютка, крошка.
А вместе все они ...

МАТРЁШКА

8 задание.

Вопрос от телезрителя. (Запись вопроса, показ на ноутбуке)

Назовите столицу нашей Родины. (Москва)

Как зовут нашего президента?(В. В. ПУТИН)

9 задание.

Одень куклу (Вырезная кукла Таня из картона, комплект одежды разных народов)

Цель: знакомить с национальной одеждой разных народов, прививать интерес к национальной культуре разных народов.

Дети одевают кукол в национальные одежды.

10 задание.

Этот тур посвящён природе России и участвовать в нём будут только капитаны команд. Но если капитан не знает ответ на мой вопрос, то ему может помочь его команда.

1. Какое дерево называют русской красавицей? **БЕРЁЗА**
2. Какая птица является санитаром леса? **ДЯТЕЛ**
3. Лекарственное растение, растущее вдоль дорожек, которое лечит ранки и ссадины? **ПОДОРОЖНИК**
4. Самая болтливая птица? **СОРОКА**

Динамическая пауза. (под музыку)

Русская народная подвижная игра "Ручеек"

Возраст детей – 6 - 7 лет

Цель: Знакомство с традициями русского народа на основе русских народных игр, развивать ловкость, быстроту, слуховое внимание, умение согласовывать движения со словами текста.

Оборудование - нет.

Количество участников: Играющих может быть разное количество, чем больше, тем интереснее.

Правила игры: Крепко держать пару за руку; продвигаться парами, не наталкиваясь друг на друга; выполнять инструкции воспитателя; четко произносить слова текста; выбирает друга только тот, кто остался без пары; ребенок, выбирающий пару, начинает движение от начала "ручейка"

Ход игры: Воспитатель знакомит детей с правилами игры. Играющие встают друг за другом парами, обычно мальчик и девочка, берутся за руки и держат их высоко над головой. Из сцепленных рук получается длинный коридор - "ручеек". Игрок, которому не досталась пара, идет к "истоку" ручейка и произносит такие слова:

Ручей, ручей, ручеек!

Здравствуй миленький дружок!

Можно с вами поиграть?

Дети стоящие в колонне, хором отвечают:

"Ты скорее забегай и друзей здесь выбирай!"

После этого играющий быстро проходит под сцепленными руками, ищет себе пару. Найдя пару, игрок произносит слова: "А я Машеньку люблю и с собой ее возьму". Взявшись за руки, новая пара вдвоем пробираются в конец "ручейка", а тот, кто остался без пары, идет в начало "ручейка" и проходя под сцепленными руками, уводит с собой того, кто ему понравился со словами: "А я (имя ребенка) люблю и с собой его возьму" и так далее. "Ручеек" должен двигаться быстро.

Для завершения игры использую следующие слова, которые произносят все играющие хором:

Ты дружок остановись ("ручеек" останавливается)

И друг другу поклонись (дети, стоящие в парах поворачиваются лицом друг к другу и кланяются)

Хорошо мы поиграли

И друзей своих узнали.

За правильный ответ дается наклейка смайлик. На ответ дается 3 минуты (песочные часы). В конце игры подводится итог «Самый умный» и т.п.



